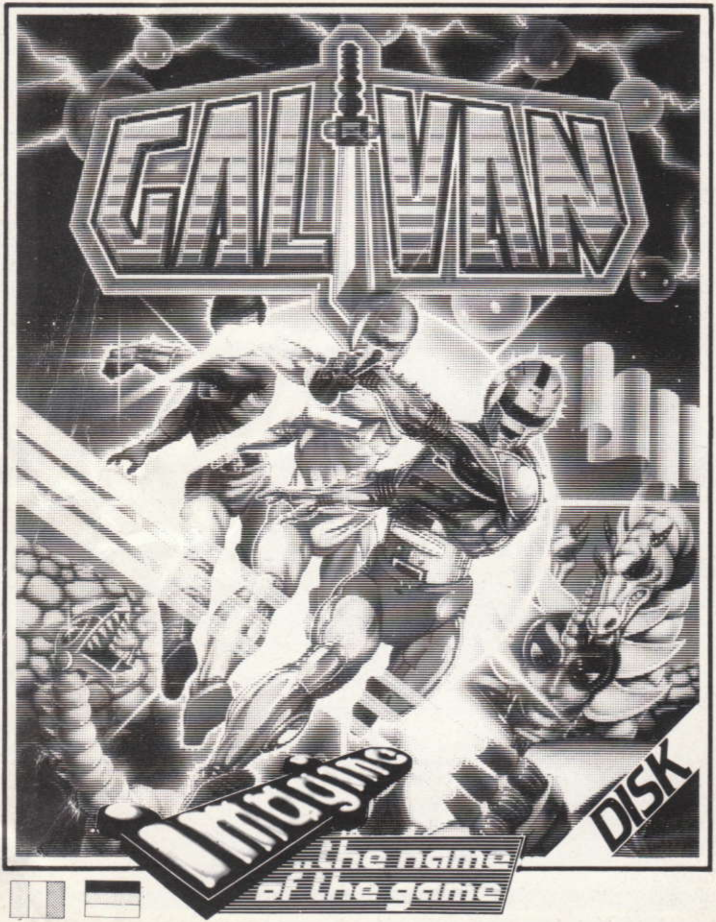
A M S T R A D



A MISSION YOU CAN NEVER COMPLETE ?

 Galvan runs on the Amstrad CPC 464, 664 and 6128 micro computers.

Galvan the sole surviving member of the Cosmo Police, your imperative assignment is to eliminate all adversaries in the underground Techno Caverns of the planet Cynep. They are inhabited by many Androids, Robots and Alien Lifeforms; your task would seem impossible were it not for the Power Pyramids scattered at random through the complex labyrinth.

LOADING

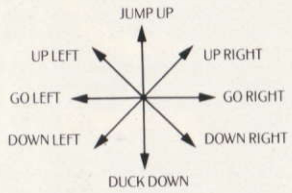
Insert the program disk into the drive with the A side facing upward. Type| DISK and press ENTER to make sure the machine can access the disk drive. Now type RUN" GALIVAN and press ENTER the game will now load automatically.

CONTROLS

KEYBOARD

JUMP UP — 8
DUCK DOWN — U
LEFT — H
RIGHT — J
FIRE — SPACE
ESCAPE — PAUSE

JOYSTICK



FIRE—Fire weapon or punch.

ESCAPE—Pause

STATUS AND SCORING

Current Score and Hi-score are displayed in the upper part of the screen. At the bottom left is the number of lives remaining and at the bottom right the power indicator (this decreases each time you are hit).
Score for each adversary disposed of 100 or 200 points depending upon difficulty.
Underwater Sharks and Stingrays give 100 bonus points.
The Giant Demon at the end of each level awards 1000 points for each part destroyed.

PLAYING

One by one the crack squad members of the Cosmo Police sought out evil in the planet Cynep and tried to put an end to it. Now, as the last surviving member of this force you must accomplish what dozens before have failed to do — neutralize all the defences of the Cynep and penetrate the dangerous labyrinths to end the vile reign of Cynep in this galaxy.

As no-one before you had survived, very little information is known about the defences except that each level of the Techno Caverns is guarded by a monstrous, multi-headed demon; each head spits lethal lazer bolts and has to be killed separately. There are numerous robots and aliens, all with the one aim—to destroy any intruders who threaten their domain.

Elimination of these creatures is your sole objective, made all the more difficult by your lack of weapons. There is a faint glimmer of hope however, as it is believed that your fallen comrades, managed to drop various power pyramids throughout the Techno Caverns which, when found, give you extra power and a more powerful weapon. Seek out this power to transform from mortal to Supreme enforcer.

At the end of each level a Giant Demon appears and must be destroyed part by part (each part of the Demon must be hit four times) — only then will it be possible to proceed to the next more difficult stage.
The Power Pyramids found around the caverns give you extra power and a more powerful weapon (as power decreases it is substituted for a less lethal one).
1. FIST, 2. GUN, 3. ARC BLASTER, 4. BLUE BOLT NEUTRALIZER.
You're on your own now! GOOD LUCK

HINTS AND TIPS

★ Power Pyramids are found at random but will be dropped by a space-suited adversary if he is killed.
★ Contact with the hovering triangle causes temporary paralysis.
★ Some parts of the Demon can only be shot effectively if moving.
★ It is far easier to jump onto steps than to try and walk onto them.

This sofware product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading. IF FOR ANY REASON YOU HAVE DIFFICULTY IN RUNNING THE PROGRAM, AND BELIEVE THAT THE PRODUCT IS DEFECTIVE, PLEASE RETURN IT DIRECT TO: MR. YATES, IMAGINE SOFTWARE (1984) LIMITED, 6 CENTRAL STREET, MANCHESTER, M2 5NS.
Our quality control department will test the product and supply an immediate replacement if we find a fault. If we cannot find a fault the product will be returned to you, at no charge. Please note that this does not affect your statutory rights.

CREDITS

Produced by D.C. Ward
©Game Design Nitchibutsu

Le code informatique, les représentations graphiques et les maquettes de ce jeu sont la propriétés de Imagine Software (1984) Limited et il est formellement interdit de les reproduire, mettre en mémoire, louer ou diffuser sous une forme quelconque sans l'autorisation écrite de Imagine Software (1984) Limited. Tous droits réservés dans le monde entier. Galvan passe sur les micro-ordinateurs Amstrad CPC 464, 664 et 6128.

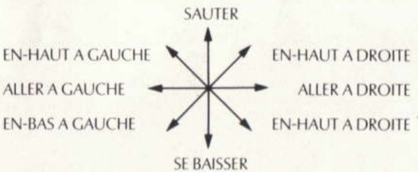
Vous êtes Galvan, le seul membre survivant de la Police Spatiale et vous avez l'urgente mission d'éliminer tous les adversaires des Cavernes souterraines Techno de la Planète Cynep. Elles sont habitées par de nombreux androïdes, robots et autres formes vivantes bizarroïdes; votre tâche paraîtrait impossible sans les Pyramides de Pouvoir qui se trouvent un peu partout à travers le complexe labyrinthe.

CHARGEMENT

Mettez la disquette du jeu dans le lecteur. Tapez | DISK et appuyez sur la touche ENTER pour s'assurer que la machine est capable d'avoir accès à l'entrainement de disque. Tapez maintenant RUN" GALIVAN et appuyez sur ENTER. Le jeu se chargera automatiquement.

COMMANDES

LEVIER



FIRE – TIR OU COUP DE POING
S'ECHAPPER – PAUSE

CLAVIER

SAUTER – 8
SE BAISSER – U
A GAUCHE – H
A DROITE – J
FIRE – BARRE D'ESPACEMENT
S'ECHAPPER – PAUSE

RANG ET POINTS

Le score en cours et le score le plus élevé sont affichés dans la partie supérieure de l'écran.
Vous verrez en-bas à gauche le nombre de vivants restants et en-bas à droite l'indicateur de puissance (qui diminue chaque fois que vous êtes touché.
Le score de chaque adversaire est de 100 ou de 200 points selon la difficulté.
Les requins sous-marins et les pastenagues donnent 100 points en prime.
Le démon gigantesque qui apparaît à la fin de chaque niveau, donne 1000 points pour chaque partie du géant détruite.

LE JEU

Un par un les membres de l'équipe d'élite de la Police Spatiale se sont lancés à la recherche des Forces Malfaisantes de la Planète Cynep et ont tenté de les détruire. Maintenant que vous êtes le dernier survivant de cette équipe vous devez réussir là où des douzaines ont échoué – et anéantir les défenses de Cynep pour pouvoir pénétrer dans les dangereux labyrinthes et mettre fin au règne néfaste de Cynep dans cette Galaxie.
Étant donné qu'il n'y a aucun survivant avant vous, on sait fort peu de choses sur les défenses de Cynep sauf que chaque niveau des Cavernes Techno est gardé par un démon monstrueux à têtes multiples; chaque tête crache des rayons laser mortels et doit être tuée séparément. Il y a de nombreux robots et autres êtres bizarres qui n'ont tous qu'un seul but – détruire tous les intrus qui menacent leur domaine. L'élimination de ces créatures est votre seul objectif, rendu encore plus difficile par votre manque d'armes. Vous avez toutefois un faible espoir car on raconte que vos camarades tués par l'ennemi, auraient lâché plusieurs pyramides de puissance à travers les Cavernes Techno, pyramides qui, si vous on les trouve, donne un plus grand pouvoir et des armes plus puissantes. Essayez de trouver ce pouvoir afin de vous transformer de Sauveur Mortel en Sauveur Suprême.
A la fin de chaque niveau un démon gigantesque apparaît et doit être détruit membre par membre (chaque membre ou partie du démon doit être touché quatre fois pour être atteint) – ce n'est qu'une fois le démon détruit que vous pourrez passer à l'étape suivante plus difficile.
Les Pyramides de Puissance que l'on trouve à travers les cavernes donnent un pouvoir supplémentaire et des armes plus puissantes (au fur et à mesure que vous perdez de votre pouvoir vos armes deviennent moins mortelles).
Voici l'ordre d'efficacité des armes:
1. COUP DE POING, 2. ARME A FEU, 3. CERCLE DE FEU, 4. NEUTRALISANT DE FOUDRE.
Vous êtes seul maintenant! BONNE CHANCE

AVIS ET CONSEILS

* Les pyramides de puissance sont réparties au hasard mais seront lâchées par un adversaire en combinaison spatiale s'il est tué.
* Entrer en contact avec le triangle-glisseur risque d'entraîner une paralysie temporaire.
* On peut toucher efficacement certaines parties du démon lorsqu'elles bougent.
* Il est plus facile de sauter sur les marches que d'essayer de marcher dessus.

GENERIQUE

Produced by D. C. Ward

 Galvan kann an den Amstrad CPC 464, 664 und 6128 Microcomputers abgespielt werden.

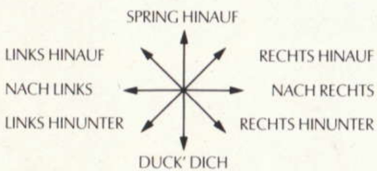
Du bist GALVAN, das einzige überlebende Mitglied der Kosmo Polizei. Deine Hauptaufgabe ist es, alle Gegner in den unterirdischen Techno Kavernen des Planeten Cynep zu eliminieren. Sie werden von vielen Androiden, Robotern und Außerirdischen bewohnt; Deine Aufgabe wäre unmöglich ohne die Kraftpyramiden, welche willkürlich in dem komplizierten Labyrinth verteilt sind.

LADEN

Spieldiskette ins Laufwerk einlegen. Dann | DISK tippen und ENTER drücken, damit das Gerät Zugriff aufs Laufwerk hat. Jetzt RUN" GALIVAN tippen und ENTER drücken. Dann wird das Spiel automatisch geladen.

STEUERUNGEN

JOYSTICK



FIRE – Waffe abfeuern oder zuschlagen
FLIEHEN – Pause

TASTATUR

SPRING HINAUF – 8
DUCK' DICH – U
LINKS – H
RECHTS – J
FEUER – LEERTASTE
FLIEHEN – PAUSE

STATUS UND PUNKTEGEWINNUNG

Das laufende Resultat und das Höchstresultat werden im oberen Teil des Bildschirms angezeigt. Links unten steht die Anzahl der verbleibenden Leben und rechts unten die Kraftangabe (diese verkleinert sich jedesmal, wenn Du getroffen wirst).
Für jeden beseitigten Gegner erhältst Du je nach Schwierigkeitsgrad 100 oder 200 Punkte. Für unterwasser Haifische und Stachelrochen gibt es 100 Bonuspunkte. Der Riesendämon am Ende jeder Spielstufe zählt 1000 Punkte für jeden zerstörten Teil.

DAS SPIEL

Einer nach dem andern haben die Mitglieder des Topsquadrons der Kosmo Polizei das Böse im Planeten Cynep aufgespürt und zu zerstören versucht. Du als letzter Überlebender dieser Gruppe mußt nun fertigbringen, was Dutzende vor Dir nicht geschafft haben – alle Verteidigungsanlagen von Cynep neutralisieren und in die gefährlichen Labyrinthe eindringen, um Cyneps scheußlicher Herrschaft in dieser Galaxis ein Ende zu bereiten.
Da keiner vor Dir überlebt hat, weiß man wenig über die Verteidigungsanlagen, außer daß jede Stufe der Techno Kavernen von einem riesigen, vielköpfigen Dämonen bewacht wird; jeder Kopf speit tödliche Lazerstrahlen und muß einzeln getötet werden. Es gibt unzählige Roboter und Außerirdische, welche alle das gleiche Ziel haben – jedermann zu zerstören, der in ihr Gebiet eindringt.
Es ist Dein einziges Ziel, diese Kreaturen zu eliminieren, was durch Deinen Mangel an Waffen erschwert wird. Du hast aber einen schwachen Hoffnungsschimmer, da man annimmt, daß Deine gefallenen Kameraden es geschafft haben, mehrere Kraftpyramiden in den Techno Kavernen zu verteilen. Wenn Du diese findest, erhältst Du extra Kraft und stärkere Waffen. Suche diese Kraft, um Dich von einem gewöhnlichen Sterblichen in einen Oberbezwinger zu verwandeln.
Am Ende jeder Stufe erscheint ein Riesendämon, welcher Stück um Stück zerstört werden muß (jeder Teil des Dämons muß viermal getroffen werden) – erst dann kannst Du zur nächsten, schwierigeren Stufe weitergehen.
Die Kraftpyramiden, welche Du in den Kavernen findest, geben Dir extra Kraft und stärkere Waffen (während die Kraft sich verkleinert, werden diese durch schwächere ersetzt). Dies ist die Reihenfolge der Waffen in Ihrer Wirkungskraft: 1. FAUST, 2. GEWEHR, 3. BOGENSCHLEUDER, 4. BLAUSTRAHLEN NEUTRALISIERER.
Jetzt bist Du allein! VIEL GLÜCK

SPIELTIPS

- Kraftpyramiden werden willkürlich gefunden, aber sie werden von einem Weltraumgegner fallengelassen, wenn er umgebracht wird.
- Der Kontakt mit dem schwebenden Dreieck verursacht eine temporäre Lähmung.
  Einige Teile des Dämons können nur in Bewegung wirkungsvoll getroffen werden.
- Es ist viel einfacher, auf Stufen hinaufzuspringen, als zu versuchen, hinaufzusteigen.

HERAUSGEBER

Produced by D.C. Ward